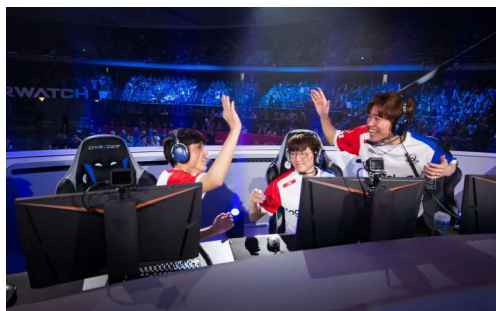




Primo Piano - La Corea del Sud super potenza negli E-Sport, i videogiochi

Roma - 28 ott 2021 (Prima Notizia 24) Vasta parte della gioventù sudcoreana stravolge le proprie abitudini di vita, pur di partecipare ai videogiochi. L'E-sport sarà anche uno sport da medaglie per la prima volta ai Giochi asiatici di Hangzhou il

prossimo anno.

Lo scenario degli adolescenti e dei giovanissimi sudcoreani è in forte evoluzione, così come la loro vita quotidiana, sempre più fuori dagli schemi classici, casa, sonno, studio, scuola, sport con i propri amici e pari età. I videogiochi ed i giochi online stanno partecipando fortemente questa evoluzione e la stravolgono ogni giorno di più. L'adolescente sudcoreano Yoon Ki-chan dorme solo tre ore al giorno, ma ne trascorre più del triplo giocando ai giochi online - con la benedizione dei suoi genitori e insegnanti - mentre sogna di diventare un giocatore professionista di League of Legends. Yoon e i suoi colleghi sono la prossima generazione di giocatori in Corea del Sud, una potenza di E-Sport in rapida crescita i cui giocatori hanno vinto sei volte il campionato mondiale di League of Legends di Riot Games dall'inizio dell'evento di e-sport più visto nel 2011. Beneficeranno anche dell'annuncio del Paese ad agosto che abolirà una legge decennale che vieta ai minori di 16 anni di giocare ai giochi online sui computer da mezzanotte alle 6 del mattino, a fronte di un crescente consenso sul fatto che i giovani utilizzino sempre più i loro telefoni cellulari invece. "Ho sofferto molto per la legge sullo spegnimento. Di solito non dormo molto, quindi ho studiato diverse cose durante le ore di spegnimento. Se non fosse stato per la legge, avrei potuto essere un giocatore migliore ormai", ha detto Yoon, che dice di poter giocare almeno quattro ore in più ora da quando ha compiuto 16 anni quest'anno. La mossa della Corea del Sud è in contrasto con quella della Cina, il più grande mercato mondiale di e-sport, che a fine agosto ha drasticamente limitato la quantità di tempo che può dedicare ai videogiochi a sole tre ore alla settimana. L'E-sport sarà anche uno sport da medaglie per la prima volta ai Giochi asiatici di Hangzhou il prossimo anno. "La regolamentazione del gioco cinese potrebbe essere una buona opportunità per noi per rafforzare e riconquistare l'iniziativa di E-sport", ha affermato Park Se-woon, vicepresidente della Seoul Game Academy che offre programmi per coltivare i professionisti.

di Francesco Tortora Giovedì 28 Ottobre 2021