



Cronaca - Lodi: aggredisce sanitari e poliziotti in strada, arrestato 30enne

Lodi - 23 feb 2023 (Prima Notizia 24) **Disposto per lui l'obbligo di presentazione alla polizia giudiziaria per due volte la settimana, in attesa della definizione del processo e della relativa sentenza.**

Durante la scorsa notte un equipaggio del 118 di Lodi è intervenuto a seguito di una segnalazione ricevuta da alcuni passanti circa un soggetto che, nei pressi di viale Dalmazia, si era assopito e dormiva sull'asfalto. Il giovane, un trentenne italiano con diversi precedenti penali, è apparso agli operanti in evidente difficoltà, probabilmente legata all'eccesivo uso di alcolici. Vista la situazione i sanitari hanno ritenuto opportuno l'intervento della Polizia di Stato ed in pochi minuti due volanti della Questura sono giunte nel luogo segnalato. Gli operatori del 118 hanno provato ripetutamente a svegliare il ragazzo al fine di verificarne l'effettivo stato di salute, ma il ragazzo, una volta rimessosi in piedi ha minacciato gli stessi sanitari e li ha spintonati ripetutamente. Gli agenti delle volanti si sono frapposti al fine di impedire che il ragazzo potesse aggredire fisicamente i sanitari e di conseguenza lo stesso ha rivolto le sue attenzioni verso di loro, dapprima minacciandoli e successivamente colpendo uno di loro al volto. I poliziotti sono riusciti, non senza fatica, a contenere la crescente violenza messa in atto dall'uomo che, prima di essere definitivamente immobilizzato, ha sferrato altri colpi contro di loro. Il ragazzo è stato, quindi, accompagnato in Questura e tratto in arresto per resistenza e violenza a Pubblico Ufficiale. L'uomo, non nuovo ad episodi violenti di questo genere, è stato condotto, nella mattinata odierna, innanzi al Tribunale di Lodi: il Giudice ha convalidato l'arresto ed ha disposto per lui l'obbligo di presentazione alla polizia giudiziaria per due volte la settimana, in attesa della definizione del processo e della relativa sentenza.

(Prima Notizia 24) Giovedì 23 Febbraio 2023