

***Cultura & Spettacoli - Roll!Fest 2026,  
Bracciano diventa la capitale del gioco di  
ruolo: tre giorni tra ospiti internazionali,  
anteprime e oltre 100 eventi***

**Roma - 30 giu 2026 (Prima Notizia 24) Dal 10 al 12 luglio torna il Roll!Fest, il più grande festival italiano dedicato al gioco di ruolo e al fantastico. Oltre cento eventi, decine di ospiti, mostre, concerti e attività nel borgo medievale di Bracciano.**

Bracciano si prepara ad accogliere migliaia di appassionati del mondo fantasy e del gioco di ruolo con la seconda edizione di Roll!Fest, in programma dal 10 al 12 luglio 2026. Dopo il successo dello scorso anno, il borgo medievale laziale ospiterà un'edizione ancora più ricca, con oltre cento eventi distribuiti in tre giorni, settanta tavoli da gioco, più di cento espositori, sei mostre tematiche, numerose anteprime editoriali e oltre ottanta ospiti provenienti dall'Italia e dall'estero. Sullo sfondo, come scenografia naturale dell'evento, il Castello Orsini-Odescalchi. Il tema dell'edizione 2026: "La Chiamata all'Avventura" Il filo conduttore dell'edizione 2026 sarà "La Chiamata all'Avventura", quel momento simbolico che segna l'inizio di ogni grande viaggio nei racconti fantasy e nelle campagne di gioco di ruolo. L'intero programma culturale ruoterà attorno a questo concetto, con incontri, panel, workshop e dibattiti dedicati sia ai giocatori sia ai master, agli illustratori, agli autori e ai game designer. A rappresentare il tema è anche la locandina ufficiale realizzata dall'artista Fabio Porfidia, che tornerà tra gli ospiti della manifestazione. Gli organizzatori: "Un festival ancora più grande" Il presidente di Roll!Fest – Bracciano APS, Simone Alvaro Segatori, ha raccontato l'evoluzione della manifestazione spiegando: "Quando l'anno scorso abbiamo scelto di 'tirare su iniziativa' e creare Roll!Fest non ci aspettavamo che ci avrebbe travolto in questo modo. Proprio come una Chiamata all'Avventura, che è il tema di questo secondo anno, ci ha portato su una sfida nuova, che stiamo costruendo a partire dai suggerimenti di addetti ai lavori e pubblico. Sarà un'edizione più grande e ricca di sorprese che speriamo vi travolga e vi porti all'avventura proprio come ha fatto con noi." Ospiti internazionali e grandi nomi del settore Tra gli appuntamenti più attesi spicca la presenza del compositore Borislav Slavov, autore delle celebri colonne sonore di Baldur's Gate 3 e Divinity: Original Sin 2. Arriverà inoltre Katerina Ladon, illustratrice nota per i suoi lavori dedicati a Dungeons & Dragons e Magic: The Gathering, protagonista anche di una mostra personale. Il programma comprende inoltre Joshua Fox e Becky Annison di Black Armada Games, Nicola DeGobbis di Need Games, Claudio Serena, Fabio Macchi, Lord of the Bricks insieme a ?ukasz Górecki, Andrea Sfiligoi, Andrea Tupac Mollica, Marco Bernardini e numerosi divulgatori e content creator del panorama italiano dedicato ai giochi di ruolo. Settanta tavoli di gioco e decine di attività Il cuore del festival sarà la Dice Keep, ospitata nel Chiostro degli Agostiniani, dove per tre giorni saranno attivi settanta tavoli dedicati a partite dimostrative, campagne aperte e incontri con gli autori. Accanto all'area di gioco sorgeranno

numerosi spazi dedicati all'editoria, agli accessori, ai workshop professionali, agli artisti indipendenti, ai giochi di ruolo dal vivo (LARP), alle rievocazioni storiche e alle attività per bambini. Tra le novità figura anche il Secret Bastion, uno spazio dedicato alle sessioni notturne ai piedi del Castello Orsini-Odescalchi, pensato per offrire un'esperienza immersiva unica nel suo genere. Sei mostre tra arte fantasy e immaginario Grande spazio anche all'arte con sei esposizioni distribuite nelle location storiche del centro cittadino. Tra queste spiccano la personale dedicata a Katerina Ladon, il percorso immersivo dedicato all'universo di Navigavia, la mostra sui famigli di Magic Tails, il bestiario illustrato di Krabat, l'esposizione dedicata alle miniature fantasy di Nova Aetas Chronicle e la raccolta fotografica e satirica di Lord of the Bricks ispirata all'universo de Il Signore degli Anelli. Tante anteprime per gli appassionati Roll!Fest ospiterà numerose novità editoriali e giochi presentati in anteprima. Tra questi figurano Assi sull'Adriatico, Colle Artiglio per Root - Il Gioco di Ruolo, Magic Tails, L'Ombra sul Lago, Lo Svarione degli Anelli, Lust Sabbath, MedievAlien e Wilderfeast. Saranno inoltre protagonisti nuovi titoli come Alien - Il Gioco di Ruolo: Evolved Edition, Lovecraftesque, Royal Blood, Troy - Black Tales, Görga e numerosi giochi pensati per l'esperienza in solitaria. Concerti e spettacoli fino a notte Anche il programma serale sarà particolarmente ricco. Sul Main Stage di Piazza IV Novembre si alterneranno concerti, DJ set e spettacoli con Carla Grimaldi, BRC Finest, Jungle Army, The Frip e Supernova Collective, trasformando il festival in un evento capace di unire cultura, intrattenimento e musica fino a oltre la mezzanotte. Un evento che fa crescere il territorio Dopo le oltre 4.900 presenze registrate nella prima edizione, gli organizzatori prevedono una crescita significativa anche per il 2026. L'obiettivo è aumentare il pubblico del 30%, con un indotto economico stimato superiore ai 650 mila euro, tra pernottamenti, ristorazione, commercio e servizi, consolidando il ruolo del festival come importante motore di turismo culturale per il territorio di Bracciano.

*(Prima Notizia 24) Martedì 30 Giugno 2026*