

Primo Piano - *Gta 6, utente condivide uno scatto di nudo fatto giocando: sospeso per un mese da Play Station Network*

Roma - 24 nov 2026 (Prima Notizia 24) **La moderazione automatica di Sony sanziona l'utente per violazione del codice di condotta impedendogli l'accesso al multiplayer anche su altri titoli; sul fronte dei segreti della mappa spunta intanto un portale temporale verso il capitolo del 2002.**

Scattare una fotografia con la fotocamera virtuale integrata in Grand Theft Auto 6 e inviarla attraverso la chat della console può costare un mese intero di esclusione dal gioco online. È quanto accaduto a un utente di PlayStation Network, colpito da una sospensione di 30 giorni dalle funzionalità social e multiplayer della piattaforma Sony dopo aver condiviso uno screenshot catturato all'interno del nuovo titolo sviluppato da Rockstar Games. Secondo quanto ricostruito dalla testata specializzata Engadget, il giocatore ha ricevuto una segnalazione formale da parte di PlayStation Safety per aver infranto il codice di condotta del servizio, regolamento che proibisce tassativamente la diffusione di contenuti osceni, pornografici o illegali. L'elemento singolare della vicenda risiede nel fatto che l'immagine incriminata — inoltrata tramite il sistema di messaggistica interna del Psn — non proveniva da fonti esterne, bensì era stata realizzata direttamente nel mondo di gioco esplorando un resort nudista inserito dagli stessi sviluppatori nella mappa. L'episodio evidenzia, così, un evidente cortocircuito tra i contenuti ammessi all'interno di un videogioco vietato ai minori e i filtri automatici di moderazione della rete Sony, che si attivano comunque bloccando l'account dall'accesso alle modalità online anche su tutti gli altri giochi. Parallelamente alle discussioni sulle regole delle piattaforme, la community prosegue intanto la caccia agli easter egg nascosti nell'ambientazione del titolo. Lo youtuber Memeio ha, infatti, individuato e risolto una particolare sequenza di azioni in grado di attivare un vero e proprio portale temporale verso l'originale Grand Theft Auto: Vice City del 2002: una volta attraversato il varco, il motore grafico modifica in tempo reale animazioni e modelli poligonali per restituire un'estetica fedele allo stile visivo dell'era PlayStation 2.

(Prima Notizia 24) Martedì 24 Novembre 2026